



SEGUI SIENDO UN LOCO! CARRERA de INGENIOS

Sábado 16 y domingo 17 de noviembre de 2024 se realizara un multi evento en el predio del ex ferrocarril y corsodromo en la localidad de Segui, Entre Ríos Argentina.

Porque multi evento, por será un Encuentro Multimarcas de Autos, se llevara adelante la Final del Torneo Nacional 2024 de SPL USACI, OPEN BASS y BASS BATTLE; y lo que el enunciado arriba pregona, la Carrera de Autos Locos "Segui Siendo un Loco"

Sábado 16: Carrera de Autos Locos + Final Open Bass + Encuentro

Domingo 17: Final SPL USACI y BASS BATTLE + Encuentro

Ahí paso rajando... iba juerte!

REGLAS BASICAS:

Es obvio, pero ante todo esto es una carrera, y por ser el más rápido obtendrás puntos, pero eso no significa que seas el ganador de este evento, también le deberás poner mucha onda e inventiva para ser el más destacado. Dos palabras claves Actitud y Personalidad... bueno tres... y Valentía

- Es imprescindible que alguien vaya sobre el vehículo al cruzar la línea de llegada.
- El valiente conductor debe ser mayor de edad. NO NEGOCIABLE!
- Los equipos pueden estar conformados hasta de 5 personas, pero no menos de 3. Los participantes menores de edad, podrán participar siempre y cuando se presente la autorización necesaria del padre/madre/tutor, y deberán acreditar con el DNI de éstos ante la entidad organizadora en el momento de la inscripción.
- Los equipos obtendrán puntos en base a 3 items: velocidad, creatividad y dotes artísticas. Así que los corredores nos deben de sorprender con la velocidad de su máquina, llamar la atención con el diseño o temática y captar miradas con sus cualidades artísticas
- NO se permite que el chofer este atado físicamente a la estructura del coche, o encerrado en algún tipo de capsula o cabina, que impida salir rápidamente del mismo.
- Los disfraces o atuendos no deben impedir una visión clara del conductor, ni tener riesgo de engancharse en alguna parte del coche
- Cada chofer puede contar con un copiloto, que lo ayude con el direccionamiento del coche, o que sea su proveedor de refrigerios durante la travesía. Pero el copiloto no es obligatorio
- Del equipo, uno deberá ser el chofer (ya ubicado en el vehículo desde el inicio de la carrera), hasta dos integrantes podrán dar el empujón inicial, solo hasta la línea de salida, tan pronto el vehículo cruce esta línea ya no podrán hacerlo, hasta llegar al segundo empujón, el cual estará señalizado desde y hasta donde podrá ser dado por otros (hasta) 2 co-equipers.

Imaginación a trabajar... diseño... temática... equipo... asado??

REGLAS de ESTRUCTURAS y BOXES:

No todo es libre albedrío, aquí se enunciarán las reglas básicas para que todos compitan en igualdad de condiciones, preserven su integridad y cuiden a los espectadores

FRENOS... Ay miguel!!!! FRENOSSSSS!!!!

- El bólido rodante a fuerza de propulsión humana y buscando la afectación de la inercia, no debe superar estas medidas
 - Ancho Máximo: 1,80m
 - Largo Máximo: 3,65m
 - Despeje del suelo Mínimo: 17cm
 - Altura Máxima (desde el piso): 2,13cm
- La nave no debe superar un peso de 79,800Kgs (NO SE CONSIDERA AL CHOFER)
- No se permiten elementos de propulsión extras a los mencionados anteriormente, nada de motor, no propulsión a pedal, solo tu imaginación, la fuerza de tu equipo, y la inercia.
- Es OBLIGATORIO contar con mecanismo de frenos y mecanismo de dirección. Es buena la frase: Para donde nos lleve el viento!!! Pero esto es una carrera y la idea es que solo te dirijas a la meta final.
- El Chofer debe contar con casco, guantes, coderas y rodilleras, debe estar vestido con pantalón largo y remera manga larga. De igual manera el copiloto, si es que existiera uno en el vehículo... Evitemos que algo arda más tarde.
- El Equipo de empuje, puede o no contar con casco, pero si deben tener colocados guantes, coderas y rodilleras.
- No te duermas en inscribir a tu equipo, para poder reservar uno de los BOXES ya estructurados en el predio (son limitados)
- Los vehículos participantes podrán adoptar cualquier forma que permita la imaginación, se podrá utilizar todo tipo de materiales para su construcción y tendrán que ser de elaboración artesanal. No podrán moverse mediante propulsión mecánica (prohibidos motores, pedales o baterías) y solo utilizarán la fuerza de la inercia para desplazarse.
- Los vehículos deberán tener como mínimo tres (3) ruedas, además será obligatorio disponer de un sistema de frenado, que actúe al menos en dos ruedas y un mecanismo de dirección o control.
- En ningún caso se podrá participar con autos locos cuyo chasis sea extraído en su totalidad de un automóvil o vehículo comercial existente. Los coches deberán ser originales, temáticos e ir decorados en consonancia y los ocupantes deberán ir debidamente disfrazados acorde con el tema del vehículo.
- Se recomienda el uso de claxon en los vehículos.
- Antes de la carrera, habrá una inspección técnica de vehículos por parte de gente acreditada de la organización. Durante cualquier momento del concurso, la organización tiene la potestad de revisar los vehículos y decidir si cumplen con la normativa establecida para poder participar. Así pues, en cualquier momento, los miembros de la organización pueden prohibir la participación de algún vehículo si consideran que puede poner en peligro la seguridad de los pilotos o los espectadores.
- El coche podrá contener todo tipo de publicidad que no desvirtúe el formato del mismo. No estarán permitidos anuncios o proclamas que sean ofensivas.

Hambre de ganadores... o de un choripán?

Como vamos a determinar al equipo ganador... La salida de cada auto loco será de manera individual, el siguiente participante no tomará la salida hasta que el anterior haya cruzado la meta y se haya retirado de la misma. Las salidas se realizarán empujando el auto hasta la línea que delimite la salida (palabra clave... RAMPA... por ahora dejamos el resto a tu imaginación).

- Puntos por tiempo (es decir, el tiempo en el que llegan a la meta). Tomando en cuenta el número de inscriptos (por ejemplo, si hubiese 15 vehículos inscriptos, entonces se dará treinta (30) puntos al mejor tiempo y se irá reduciendo 2 puntos a los puestos en orden descendiente)
- Puntos por originalidad en el diseño, de igual manera treinta (30) puntos a quien se elija en primer lugar y en orden descendiente se irán quitando 2 puntos
- Puntos por resistencia (cuanto del coche llego a la meta). Todo aquel que no haya sufrido ningún desperfecto recibirá (5) cinco puntos, la pérdida de ruedas conllevará la pérdida de tres (3) puntos, pérdida del material decorativo del coche implica reducción de dos (2) puntos.

El precio de la adrenalina:

- Todos los vehículos que participen tendrán que haberse inscrito correctamente dentro del plazo establecido por la organización para ello.
- Cada equipo deberá entregar la hoja de inscripción a la 1er Carrera de Ingenios, Gran Premio 2024: Made in en Las Casa
- En el caso de que las características técnicas de algunos vehículos no se adecúen a lo exigido en estas bases, la organización tendrá la potestad de descartarlos.
- En dicha inscripción todos los integrantes del equipo declararán participar voluntariamente y bajo su total responsabilidad.
- El mero hecho de inscribirse en esta prueba supone la aceptación del reglamento.
- Para inscribirse se necesita: nombre, DNI, fecha de nacimiento y nombre del vehículo, y demás datos que se soliciten en la planilla presente al final de este documento.
- La organización tiene plena potestad para rechazar la inscripción de cualquier vehículo que no cumpla alguna de las reglas anteriormente descritas.
- Los participantes aceptan la cesión de todos los derechos de imagen.

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN: DOMINGO 3 de NOVIEMBRE es la fecha límite para inscribir a tu equipo.

La inscripción por equipo tendrá un costo de 7500\$ (siete mil quinientos pesos)

Informes e inscripción: Al 343 4 723704

La diversión también tiene sus recompensas

PREMIOS Y SORPRESAS

Todo está planteado para que sea un día de diversión entre amig@s y para que el público disfrute de un evento único, pero eso no quiere decir de que la diversión, buena onda e imaginación no sean premiados.

Al día de lanzar este reglamento ya podemos anunciar algunos de los premios confirmados (iremos sumando mas)

- 1er Puesto: 100.000\$ (cien mil pesos) en efectivo al equipo ganador
- 2do Puesto: 60.000\$ (sesenta mil pesos) en efectivo al equipo ganador
- 3er Puesto: 40.000\$ (cuarenta mil pesos) en efectivo al equipo ganador

Además, ya estamos en condiciones de afirmar que, el equipo ganador puede dar por hecho que tienen el asado para festejar el triunfo, también que podrán posar con sus nuevas gafas de sol para la foto!!! Y quien dice que no habrá más cositas por ahí.... Tranquilos que no nos vamos a olvidar del resto de los puestos y no solo tendrán premio quienes lograron llegar al podio, recuerda que dijimos tres palabras claves V A P, también premiaremos Valentía, Actitud y Personalidad.

- Al equipo con mejor diseño de vehículo
- Al equipo con mejor show de presentación
- Al mejor la imaginación lo dirá!



Planilla de inscripción del equipo:

Nombre del Equipo: _____

Nombre del Capital del Equipo: (nombre completo, DNI, Fecha Nacimiento)

Nombre del CHOFER del Equipo: Recordar que es obligatorio ser mayor de edad (mínimo 18 años cumplidos) - (nombre completo, DNI, Fecha Nacimiento)

Integrantes del equipo: (nombre completo, DNI, Fecha Nacimiento)

1) _____

2) _____

3) _____

4) _____

En el caso de haber uno o más integrantes menores de edad (edad mínima aceptada 15 años), este deberá presentar una nota con todos sus datos y la de un familiar directo, autorizando su participación y liberando de cualquier responsabilidad a la organización ante cualquier inconveniente producido por participar del evento.

Número de teléfono contacto:

Localidad:

Representa alguna entidad:

La firma de esta planilla por parte del capitán, da por entendido, que todos los integrantes del grupo han comprendido y leído el reglamento, comprenden sus obligaciones y deslindan de cualquier responsabilidad a la organización por lesiones, gastos que estas conllevaras, así como la responsabilidad por el armado, construcción o destrucción del "vehículo" a presentar en el evento.

Firma del Capitán

(Responsable del equipo)